overLIB

Manuel (page 1)

par Erik BOSRUP **(traduit par andré MOREAUX)**

Introduction

Nous allons étudier "overLIB" en examinant quelques exemples d'utilisation. Nous verrons les instructions de base et leurs commandes.

Mise en place dans la page

1°) On crée une page

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/tcl">
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">

</body>
</html>
```

2°) On place entre les balises <body> et </body> le code suivant, si le fichier "overlib.js" et dans la même sous directory :

```
<div id="overDiv" style="position:absolute; visibility:hidden; z-index:1000;"></div>
<script type="text/javascript" src="image_index/overlib.js"></script><!– overLIB (c) Erik Bosrup –>
```

3°) Quelques exemples d'utilisation de "overLIB"

Premier exemple

On place le texte suivant à l'endroit du lien :

```
<a href="javascript:void(0);" onmouseover="return overlib('Une fenêtre est ouverte lors du survol du lien.');" onmouseout="return nd();">survoler ce lien</a>
```

Deuxième exemple

On place le texte suivant à l'endroit du lien :

```
<a href="javascript:void(0);" onmouseover="return overlib('La fenêtre est ouverte et reste comme collée..', STICKY);" onmouseout="return nd();">survoler ce lien</a>
```

Troisième exemple

On place le texte suivant à l'endroit du lien :

```
<a href="exemple2.htm" onMouseOver="return overlib('Aller à la page deux.');" onMouseOut="return nd();">aller page 2</a>
```

Page d'accueil